

Trajanje 1,5 sat

1.[5] Projektovati gramatiku bez atributa, sa akcionim simbolima, koja obavlja sledeće prevođenje:

$1^n 0^m$, $n > 0$, $m > 0$ prevodi u $1^n 0^{2n}$.

2. [5] Napisati proceduru za neterminal $\langle S \rangle$ za sledeći fragment gramatike kod metoda rekurzivnog spusta. Pretpostavka je da promenljiva IN daje tekući ulazni simbol, a promenljiva INATR daje njegov atribut. Pozivom procedure ADVANCE ažuriraju se vrednosti ovih promenljivih. Preimenovati promenljive da se eliminišu nepotrebna kopiranja. Ne pisati ostale delove programa osim procedure za $\langle S \rangle$.

1. $\langle S \rangle_{a,b} \rightarrow a_c \langle S \rangle_{d,e} b_f \{c_{g,h}\} \langle A \rangle_{i,j} \{d_{m,n,p}\}$

$e \leftarrow c \quad g \leftarrow b \quad h \leftarrow f \quad j \leftarrow b-c \quad m \leftarrow i \quad n \leftarrow j+3 \quad p \leftarrow d \quad a \leftarrow c+n$

2. $\langle S \rangle_{p,q} \rightarrow \varepsilon$

$p \leftarrow q$

3. [7] Konstruisati karakteristični LR(0) automat i odrediti kontrolnu tabelu LR(0) parsera za sledeću gramatiku. Potisnu tabelu nije neophodno iscertavati.

1. $\langle S \rangle \rightarrow \langle S \rangle \langle A \rangle$

2. $\langle S \rangle \rightarrow \langle A \rangle$

3. $\langle A \rangle \rightarrow 1 \langle S \rangle$

4. $\langle A \rangle \rightarrow 0$

4. [3] Navesti osnovnu proceduru panic mode oporavka kod parsera od dna ka vrhu.